

Dr. phil. Markus Engels

Dr. phil. Markus Engels ist Akademischer Rat am Institut für Germanistik der Universität Duisburg-Essen.

Im Team von KinderundJugendmedien.de betreut er als Redakteur gemeinsam mit [Prof. Dr. Ulrike Preußer](#) die Kategorie *Comics, Mangas und Graphic Novels* und die entsprechenden Bibliografien und Einträge im *Fachlexikon*.

Markus Engels studierte an der Universität Bielefeld die Fächer Deutsch und Biologie für die Sekundarstufen I und II. Er hat an der Universität Duisburg-Essen, wo er seit 2012 lehrt, zur Frage der Narrativität von Videospiele promoviert. Die Studie wurde 2015 mit dem Dissertationspreis der Universität ausgezeichnet. Ab 2014 war Markus Engels wissenschaftlicher Mitarbeiter von Prof. Dr. Clemens Kammler. Seit 2020 arbeitet er im Bereich [Literaturwissenschaft und -didaktik Deutsch für die Primarstufe mit dem Schwerpunkt Kinder- und Jugendliteratur](#) bei Prof. Dr. Tobias Kurwinkel.

Seine Forschungsschwerpunkte liegen in der Medienkulturwissenschaft und ihrer Didaktik, v.a. in der medientheoretischen, diskursanalytischen und narratologischen Untersuchung von Videospiele, Filmen und Comics.

[markus.engels\(at\)kinderundjugendmedien.de](mailto:markus.engels(at)kinderundjugendmedien.de)

Publikationen (Auswahl)

- Spielen und Erzählen. Computerspiele und die Ebenen ihrer Realisierung. Heidelberg: Synchron, 2014.
- (K)ein Leben in der Ferne? Stefan Zweigs Schicksal als Exilant im Comic. In: Deutschunterricht 3 (2019). S. 49-54.
- Der Gott aus der Petrischale – Zur Dekonstruktion moderner Gesellschaften durch die experimentelle Vermittlung von Kultur und Natur in Superheldencomics. In: Comics und Naturwissenschaften. Hrsg. von Clemens Heydenreich. Berlin: Christian Bachmann Verlag, 2019. S. 95-112.
- Cybertexte und Hidden Stories in der Schule: Zur Funktion von Texten in digitalen Spielen. In: Sprechende Pixel – Computerspielphilologie in Schule und Hochschule. Hrsg. von Markus Engels und Patrick Voßkamp. Duisburg: Universitätsverlag Rhein-Ruhr, 2020. S. 79–97.
- Superman Dead ... Again! Der Tod eines Superhelden im Zeitalter seiner technischen Reproduzierbarkeit. In: Schlusspunkte. Poetiken des Endes. Hrsg. von Markus Engels, Kai Löser, Immanuel Nover. Würzburg: Königshausen & Neumann 2017. S. 287-305.

Weitere Informationen

[Persönliche Webseite an der Universität Duisburg-Essen](#)

Quelle: : . In: KinderundJugendmedien.de. Erstveröffentlichung: . (Zuletzt aktualisiert am: 18.03.2022). URL: <https://www.kinderundjugendmedien.de/kritik-mobile/comic-manga-graphic-novel/5939-markus-engels>.
Zugriffsdatum: 25.04.2024.