KinderundJugendmedien.de

Michael Rudolf

Michael Rudolf (*1988) hat an der Julius-Maximilians-Universität Würzburg Germanistik, Anglistik (Schwerpunkt Amerikanistik) und Deutsch als Zweitsprache (DaZ) auf Lehramt an Gymnasien studiert und ist nun ebendort als Lehrkraft für besondere Aufgaben (LfbA) tätig.

Seine Forschungsinteressen liegen im Bereich der Leseförderung durch Graphic Novels, Comics, Hörtexte, Serien, Filme und digitale Medien. Hierzu widmet er sich vor allem der (Text-)Analyse von virtuellen Realitäten (z.B. VR-Games, literarische VR-Adaptionen sowie VR-Anwendungen als Lernumgebungen), dem Game Design (ludonarratives Storytelling und immersive Ästhetik) und dem literarischen Lernen hinsichtlich der diversen medialen Zugänge.

Link zur Homepage

Beiträge auf kinderundjugendmedien.de

- Cortopia Studios: Down the Rabbit Hole
- Playdead: Limbo
- Polyarc: Moss
- Zoink Games: Ghost Giant

Quelle: : . In: KinderundJugendmedien.de. Erstveröffentlichung: . (Zuletzt aktualisiert am: 27.11.2023). URL: https://www.kinderundjugendmedien.de/kritik/computerspiele/6523-michael-rudolf. Zugriffsdatum: 24.04.2024.