

Giga-Maus 2013 auf der Frankfurter Buchmesse verliehen

Die Zeitschrift ELTERN family hat am 9. Oktober 2013 den Software-Preis GIGA-Maus auf der Frankfurter Buchmesse verliehen. Der Preis wurde in den vier Kategorien "Kinder 4 bis 6 Jahre", "Kinder 6 bis 10 Jahre", "Kinder ab 10 Jahre" sowie "Familie" vergeben. Hinzu kommen die beiden Sonderpreise "Bestes Spiel des Jahres" und der "Kinderpreis". Die Auszeichnung wird bereits seit 16 Jahren vergeben, um Software- und Online-Produkte für Kinder zum Lernen, Nachschlagen und Spielen auszuzeichnen.

Mit dem Sonderpreis *Goldene GIGA-Maus* für das beste Programm des Jahres wurde *Petterssons Erfindungen DELUXE* aus dem Verlag Friedrich Oetinger ausgezeichnet. Bei der App müssen eine Vielzahl kniffliger Aufgaben gelöst werden und physikalisches Know-how ist gefragt beziehungsweise wird nach und nach erlernt. Der "Kinderpreis" geht an *SimCity mit der Erweiterung Die Sims 3 Inselparadies* (Electronic Arts). Viele Gebäude zu errichten, sogar eigene Hausboote zu bauen und unter Wasser Schätze zu entdecken begeisterte die Kinderjuroren in der ComputerSpielSchule Greifswald.

Der Gesamtsieg in der Kategorie "Kinder 4 bis 6 Jahre" geht an *Die Schlaumäuse – Im Land der Sprache* von Helliwood media & education. Das ebenfalls beste Lernprogramm in dieser Kategorie bietet Hilfe zur Sprachförderung in den ersten Lebensjahren. Sieger in der Kategorie "Kinder 6 bis 10 Jahre" wurde *Monsterstarke Musikschule* aus dem Ravensburger Spieleverlag. Kinder können sich mit dem Programm spielerisch der Musik nähern, mit dem Tiptoi-Stift die Tonleiter entdecken und sogar Schlagzeug spielen.

Lego City Undercover von Nintendo wurde zum besten Spiel und zum Sieger in der Kategorie "Kinder ab 10 Jahre" gekürt. Spieler können in der virtuellen Stadt der Hauptstory um einen Cop folgen, aber auch ihren eigenen Lieblingsbeschäftigungen nachgehen. Sieger in der Kategorie "Familie" ist *Flimmo* (Programmberatung für Eltern e. V.). Das Tool, jetzt auch als App erhältlich, erleichtert Eltern die richtige Auswahl des TV-Programms für ihre Kinder.

Die unabhängige Jury der GIGA-Maus bildeten Christine Brasch (Autorin ELTERN FAMILY), Ina Brecheis (pädagogische Leiterin im EU-Projekt klicksafe), Ute Diehl (Autorin bildungsklick.de), Marco Fileccia (OStR., pädagogischer Leiter Pilotprojekt Medienscouts), Andreas Garbe (Redakteur ZDF/3sat), Jürgen Hilse (Psychologe, ehemaliger ständiger Vertreter der Obersten Landesjugendbehörden bei der USK), Stefanie Krauel (wissenschaftliche Mitarbeiterin Professur für Medienpädagogik der Universität Leipzig), Marc Kudlowski (wissenschaftlicher Mitarbeiter Fakultät für Erziehungswissenschaft Universität Hamburg), Susanne Rieschel (Sprecherin der Initiative SCHAU HIN!).

Die GIGA-Maus-Gewinner 2013 in den Einzelkategorien:

Sonderpreis Goldene GIGA-Maus – Das beste Programm des Jahres

Petterssons Erfindungen DELUXE (Verlag Friedrich Oetinger, für iPad und Android-Tablets)

Kinderpreis

SimCity mit der Erweiterung Die Sims 3 Inselparadies (Electronic Arts, für PC)

Kategorie Kinder 4 bis 6 Jahre

Das beste Lernprogramm und Sieger in der Kategorie 4-6

Die Schlaumäuse – Im Land der Sprache (Helliwood media & education, für PC, Tablet-PC)

Das beste Lernspiel

Monster ABC (wonderkind interaktionsmedien, für iPad, iPhone)

Das beste Spiel

Hotzenplotz-App (Thienemann Verlag, für iPad, iPhone)

Das beste interaktive E-Book

Erste Zahlen (Ravensburger Buchverlag, TipToi)

Kategorie Kinder 6 bis 10 Jahre

Das beste Lernprogramm Künstlerische Fächer und Sieger in der Kategorie Kinder 6-10 Jahre

Monsterstarke Musikschule (Ravensburger Spieleverlag, Brettspiel mit TipToi)

Das beste Lernprogramm Deutsch

www.onilo.de (Oetinger, online)

Das beste Lernprogramm Fremdsprachen

Englisch-Stars 3 (Oldenbourg, TING)

Das beste Lernprogramm Mathematik

Flex und Flo 1 (Bildungshaus Schulbuchverlage, für PC und Mac)

Das beste Lernspiel

Conni Lernspaß Mathe 1. Klasse (Carlsen Verlag, für iPhone, iPad)

Das beste Spiel

Privatdetektiv Diggs (Sony, für PS3)

Das beste interaktive E-Book

Der Kinder Brockhaus – Reise ins Unsichtbare (wissenmedia, für iPad)

Kategorie Kinder ab 10 Jahre

Das beste Spiel und Sieger in der Kategorie Kinder ab 10 Jahre

Lego City Undercover (Nintendo, Wii U)

Das beste Lernprogramm Deutsch

www.scoyo.de (scoyo GmbH, online)

Das beste Lernprogramm Fremdsprachen

Découvertes, Série jaune (Ernst Klett Verlag, für PC und Mac)

Das beste Lernprogramm Mathematik

www.unterricht.de (WP Wissensportal GmbH, online)

Das beste Lernprogramm Künstlerische Fächer

Die Losleser, www.losleser.de (LO Lehrer-Online GmbH, online)

Das beste Programm zum Nachschlagen

Berufe Universum (auf www.planet-beruf.de) (BW Bildung und Wissen Verlag, online)

Das beste Lernspiel

Zicke Zacke Hühnerkacke (TheCodingMonkeys, für iPad)

Kategorie Familie

Das beste Lernprogramm und Sieger in der Kategorie Familie

Flimmo (Programmberatung für Eltern e. V., für iPad, iPhone)

Das beste Programm zum Nachschlagen

Duden – Die deutsche Rechtschreibung, 26. Auflage (Bibliographisches Institut, Buch, online, iPad, iPhone, Android-Tablet und Smartphone)

Das beste Lernspiel

Professor Layton und die Maske der Wunder (Nintendo, für Nintendo 3DS)

Das beste Spiel

FIFA 13 (Electronic Arts, Xbox 360)

Das beste interaktive E-Book

Wimmelburg HD (Wolkenlenker, für iPad, iPod, iPhone und Android)

(Quelle: Pressemitteilung)

Quelle: : . In: KinderundJugendmedien.de. Erstveröffentlichung: . (Zuletzt aktualisiert am: 09.10.2013). URL: <https://www.kinderundjugendmedien.de/nachrichten/sonstiges/821-giga-maus-2013-auf-der-frankfurter-buchmesse-verliehen>. Zugriffsdatum: 25.04.2024.